

الوصف العام للفكرة	
• لعبة تدور حول قطرة ماء يمكنها التحول بين: (ماء - بخار - سحب - ثلج). ويجب على اللاعب الوصول إلى "باب النهاية" في كل مستوى، عن طريق استخدام التحولات المناسبة للماء لتجاوز العقبات البيئية، مثل الفتحات الهوائية، المناطق المرتفعة، أو العوائق المجمدة. • ملحوظة: - كل مستوى يتطلب تفكير منطقي واستخدام ذكي للتحولات للوصول إلى الحل. - كل مستوى له هدف: الوصول إلى نقطة النهاية بالحالة المطلوبة.	الوصف العام
• بيئة اللعبة تقع في عالم من الطبيعة الخضراء، حيث تتغير الخلفية مع كل مستوى، حيث تبدأ اللعبة في عالم طبيعي، ملئ بالتلال الخضراء، والأنهار الصغيرة، والسحب، وأماكن تحتوي على ثلج وجليد. • كل مستوى سيكون عبارة عن مسار يحتوي على عقبات مختلفة كالصخور، الفتحات، أو النباتات التي تحتاج إلى مياه. ويشمل المستوى على عقبات بيئية مثل: - نباتات تحتاج ماء لتزدهر ويفتح الطريق. - فتحات هواء لا يمكن عبورها إلا في هيئة بخار. - مرتفعات لا تُصل إلا عند التحول لسحاب. - مياه تحتاج التحول لثلج للعبور. • باب للنهاية يكون في شكل مناسب للانفيرومنت، وعلى الطالب الوصول إليه لكي يتمكن من انتهاء المستوى.	وصف Environment
• اللاعب يتحكم في الشخصية الرئيسية من خلال النقر على الشاشة أو النقر بالماوس: - فعند الضغط على أي مكان في الشاشة، تتحرك الشخصية تلقائيًا إلى هذا المكان في خط مستقيم إذا كان الاتجاه يمين، يسار، أعلى، أو أسفل، "أفقي أو رأسي"، على ألا تكون الحركة بشكل مائل.	وصف طريقة اللعب

- في بعض الأماكن باللعبة، يجب على اللاعب الضغط على زر لتغيير حالة الماء (مثل زر "التحول إلى بخار" أو "التحول إلى ثلج" أو "العكس") لتخطي العقبة الحالية.	
• بعد انتهاء كل مستوى، يظهر feedback بسيط يعكس أداء اللاعب بطريقة محفزة وواضحة. • يُعرض عدد من النجوم (3 نجوم) في أعلى الشاشة لتقييم الأداء، مع جملة تشجيعية مناسبة. • كما تظهر أزرار تتيح للاعب إعادة المحاولة أو الانتقال للمستوى التالي بناءً على النتيجة.	وصف Feedback